|  |  |
| --- | --- |
| **Nazwa:** | **Wyświetlanie miniatur budynków w menu** |
| **Numer:** | 1 |
| **Twórca:** | Witold Gonek |
| **Typ przypadku użycia:** | Ogólny |
| **Aktorzy:** | Serwer |
| **Krótki opis:** | Wyświetla miniatury budynków z serwera |
| **Warunki wstępne:** | Wybranie menu kontekstowego |
| **Warunki końcowe:** | Wyświetlenie miniatur budynków. |
| **Głowny przepływ zdarzeń:** | 1.Serwer pobiera obrazki miniatur budynków do wyboru. |
| **Alternatywne przepływy zdarzeń:** | 1. Serwer nie dostaje akcji |
| **Specjalne wymagania:** | 1. Niezawodność |
| **Notatki i kwestie:** | Brak |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nazwa:** | **Weryfikacja istniejących map w aplikacji** |
| **Numer:** | 2 |
| **Twórca:** | Witold Gonek |
| **Typ przypadku użycia:** | Ogólny |
| **Aktorzy:** | Serwer |
| **Krótki opis:** | Weryfikacja istniejących map budynków |
| **Warunki wstępne:** | Sprawdzenie map w bazie danych |
| **Warunki końcowe:** | Wyświetlenie budynków, które są dostępne |
| **Głowny przepływ zdarzeń:** | 1. Aplikacja sprawdza dostępne mapy 2. Aplikacja wyświetla budynki z dostępnymi mapami |
| **Alternatywne przepływy zdarzeń:** | 1. Brak dostępnych map |
| **Specjalne wymagania:** | 1. Niezawodność |
| **Notatki i kwestie:** | Brak |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nazwa:** | **Wybór budynku** |
| **Numer:** | 3 |
| **Twórca:** | Witold Gonek |
| **Typ przypadku użycia:** | Ogólny |
| **Aktorzy:** | Użytkownik |
| **Krótki opis:** | Użytkownik wybiera budynek z menu kontekstowego |
| **Warunki wstępne:** | Użytkownik musi przejść do panelu wyświetlania mapy budynku. |
| **Warunki końcowe:** |  |
| **Głowny przepływ zdarzeń:** | 1. Użytkownik wybiera budynek 2. Serwer wyświetla dany budynek i piętra |
| **Alternatywne przepływy zdarzeń:** | 1. Brak dostępnych map |
| **Specjalne wymagania:** | 1. Niezawodność |
| **Notatki i kwestie:** | Brak |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nazwa:** | **Wyświetlenie budynku i pięter** |
| **Numer:** | 4 |
| **Twórca:** | Witold Gonek |
| **Typ przypadku użycia:** | Ogólny |
| **Aktorzy:** | Serwer |
| **Krótki opis:** | Wyświetlanie budynku |
| **Warunki wstępne:** | Wybrana mapa budynków i pięter. |
| **Warunki końcowe:** | Wyświetlenie lokalizacji sal |
| **Głowny przepływ zdarzeń:** | 1.System prezentuje wybrany budynek i jego piętra |
| **Alternatywne przepływy zdarzeń:** | 1. Brak dostępnych map |
| **Specjalne wymagania:** | 1. Niezawodność |
| **Notatki i kwestie:** | Brak |